



CONOCIMIENTO Y TECNOLOGÍA

BROCHURE



CONOCIMIENTO Y TECNOLOGÍA

Neurociencia Corporativa

NeuroManagement, NeuroMarketing,
Mindfulness.



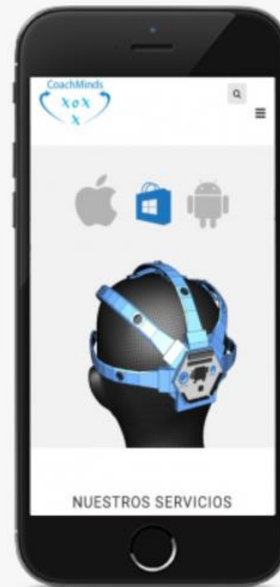
Liderazgo

Autoliderazgo, Liderazgo
Interpersonal, Liderazgo Sistémico.



Competencias Profesionales

Habilidades Personales, Inteligencia
Comercial, Clever Games.



Tecnologías del Aprendizaje

Microsoft Teams, Office 365, Moodle,
WordPress.



Mobile Learning

Desarrollo de Aplicaciones Móviles:
iOS, Android, Windows.



Realidad Extendida

Serious Games y Realidad Virtual /
Aumentada.





CONOCIMIENTO

Soluciones integrales y adaptadas en el **Desarrollo de Personas, Equipos y Organizaciones**, basadas en las últimas tendencias en **Conocimiento e Innovación Tecnológica**.

01. COACHING

Proyectos de Coaching Ejecutivo y Coaching Sistémico de Equipos de Trabajo.

02. CONSULTORÍA

Actuamos en cualquier fase del ciclo vital del Talento dentro de la organización: **Atracción, Evaluación y Desarrollo**.

03. FORMACIÓN

Programas de Entrenamiento en **Liderazgo, Habilidades Directivas y Competencias Comerciales**.

04. MINDFULNESS Y NEUROCIENCIA

Entrenamiento mental para profesionales basado en **Mindfulness**, que presta especial atención a los **Últimos Avances Científicos** y cómo integrarlos en el **Contexto Empresarial**.





TECNOLOGÍA

La **Movilidad** es ahora el primer objetivo. **Sensores** como la Kinect de Microsoft traen una nueva dimensión a las interfaces, la **Realidad Virtual** y **Wearables** abren nuevas puertas, expandiendo las posibilidades en el campo empresarial, educativo y terapéutico.

DESARROLLO DE SOFTWARE: Tanto en .NET, Java o .PHP desarrollamos sobre marcos de trabajo y plataformas estándares para construir soluciones verticales. Especialistas en integrar soluciones de tipo empresarial (Dynamics, Sharepoint, SAP , CMS, E-commerce) y conectarlas con soluciones móviles. **.NET, HTML5, PHP, JAVA,...**

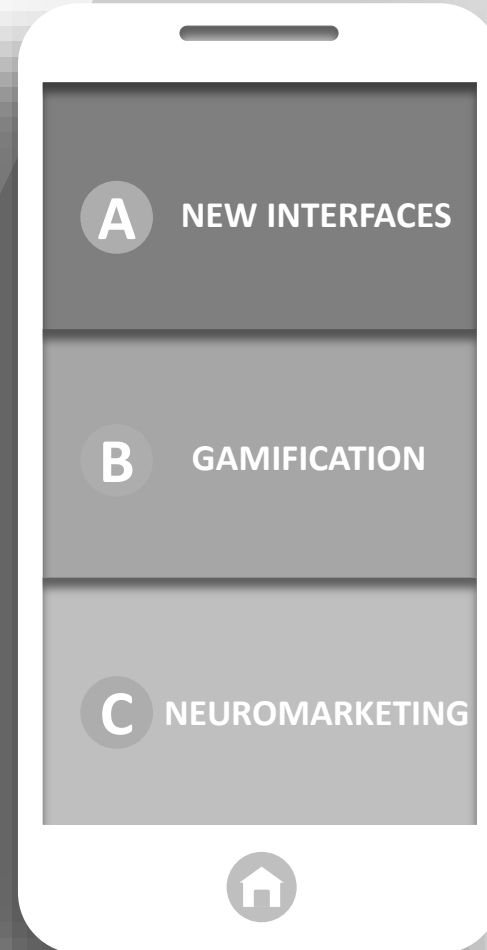
DESARROLLO DE NUEVAS INTERFACES: Soluciones basadas en **Realidad Virtual -VR-** , **Smart TV** , **Sensores** , **Wearables,...**

DESARROLLO DE JUEGOS

Serious Games . Desarrollo Multiplataforma (Unity 3D , HTML5, UE4)
Educación, NeuroMarketing, Terapia, Formación.

DESARROLLO DE APPS

Desarrollo para **Tablets, Smartphones** y otros dispositivos (iOS, Android, Windows10). **Aplicaciones Nativas e Híbridas.**





FORMACIÓN ON-LINE

Aula Virtual +

La literatura científica avala al **Mindfulness** como una disciplina muy eficaz con innumerables beneficios en el contexto organizacional. Entre otros podemos encontrar: Mejora de la **Concentración, Toma de Decisiones, Control de impulsos, Reducción de Estrés, Inteligencia Emocional, Pensamiento Creativo...**

Nos encontramos, por tanto, ante un conocimiento óptimo que aporta a base para la mejora de las competencias profesionales objeto de este programa. Por este motivo, planteamos un **programa de entrenamiento "on-line" (Moodle)** relacionado con este concepto. El programa cuenta con 3 unidades para realizar el entrenamiento en 3 fases.

1. Ciencia del Mindfulness.
2. Control de la Atención.
3. Inteligencia Emocional.

Cada una de las unidades cuenta con Material Escrito, Cuaderno con instrucciones detalladas para el trabajo práctico, Material Audiovisual en el que se explican los conceptos clave de cada unidad y Material Complementario, procedente de otras fuentes públicas, tanto audiovisual como escrito.

Para el acceso a estos contenidos podrá utilizarse la plataforma Moodle de INAP, o bien la plataforma de la que dispone CoachMinds.



aulavirtual.coachminds.com

Contenidos acreditados por el Instituto de Neurociencia, Alto Rendimiento y Tecnología.





ACREDITACIONES



Microsoft Partner
Silver Application Development



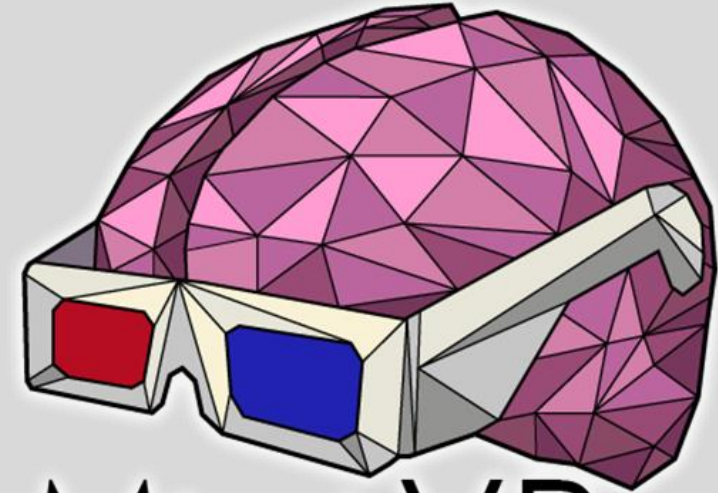
Mind VR

Mind VR es un prototipo en Realidad Virtual. Se trata un “**Serious Game**” que permite al usuario tener un espacio donde desconectar su cerebro del ajetreo diario por medio del juego, al mismo tiempo que integra aprendizajes para regular su atención en la vida cotidiana.

Objetivos específicos:

- Permitir al usuario conocer los fundamentos de la práctica del **Mindfulness** y cómo integrarlos en su día a día.
- Crear un entorno aislado en **Realidad Virtual** que, por sí mismo y mediante el uso de estímulos visuales y auditivos específicos, favorezca estados de relajación.
- Incorporar diferentes actividades -**Neurojuegos**- dentro del juego que permitan entrenar la concentración.

Se puede acceder a las versiones de la aplicación adaptadas para dispositivos móviles mediante los siguientes enlaces: [iOS](#) | [Android](#) | [Windows](#)



Mind VR



SkillsManager

SkillsManager (Ventas) es una herramienta para gestionar los resultados de ventas desde una doble perspectiva:

- Si eres comercial, serás capaz de **evaluarte en 5 competencias clave** en tu puesto de trabajo, y comparar tu perfil como vendedor con 5 puestos genéricos en el área de ventas.
- Si eres el Manager de un equipo de ventas, serás capaz de **evaluar a cada miembro de tu equipo**, mediante la cumplimentación de diferentes cuestionarios, y alcanzar conclusiones mediante su comparación.

Como marco de referencia, utilizamos **un enfoque basado en competencias**. Actualmente éste está considerado como uno de los modelos de mejores prácticas en el campo de Recursos Humanos



[Windows Store](#)



SkillsManager

MpCoach (Mobile Coaching) es el primer intento de acercar el coaching a los dispositivos móviles (Windows)

Ofrece un **test de personalidad** y sus resultados en texto y gráfica, mediante los cuales se personalizarán **citas motivacionales** clasificadas por psicólogos. Y una **meta** tipo con sus logros intermedios para el factor que obtenga la puntuación más baja.

El test que incluye no pretende ser un test profesional pero permite obtener información acerca de las características de tu personalidad en el famoso modelo, y muy utilizado por los psicólogos, llamado “**Big Five**”, con cinco factores principales:

- **Energía.**
- **Tesón.**
- **Afabilidad.**
- **Estabilidad.**
- **Apertura.**



[Windows Store](#)





www.CoachMinds.com